



29 марта 2020 года

состоится игра

«Математическая абака»

для учащихся 4-х и 5-х классов

Математическая абака — это командное соревнование, в котором участвуют команды, состоящие из четырех человек. На решение задач отводится 75 минут. Побеждают команды, набравшие наибольшее число баллов. Участие в игре бесплатное.

Для команд Кирово-Чепецкого района будет организована площадка в МБОУ «Лицей» г. Кирово-Чепецка (г. Кирово-Чепецк, ул. А. Некрасова, 21). Для остальных команд Кировской области игра будет проходить в КОГАОУ «Кировский физико-математический лицей» (ФМЛ, 1 корпус, ул. Труда, 16) и в КОГАОУ ЦДООШ (Октябрьский пр-кт, 87а). Информация о распределении команд по площадкам появится на сайте <http://cdoosh.ru> 26 марта.

Для участия в игре команде необходимо **зарегистрироваться** на сайте: <http://cdoosh.ru> до 24 марта (включительно) 2020 года. Регистрация может быть закрыта раньше указанного срока, если количество команд-участниц превысит лимит. От школы может быть выставлено не более трех команд четвертых и трех команд пятых классов. Увеличение количества команд от школы возможно только при согласовании с оргкомитетом.

Начало:

- для учащихся **4-х классов** — в **10.00**;
- для учащихся **5-х классов** — в **12.00**.

Это важно:

- 1) участники должны иметь при себе сменную обувь, ручку, тетрадь;
- 2) итоги игры будут подведены сразу, дипломы переданы в школу в течение недели.

Телефон для справок: 36-43-19.

Правила «Математической абаки»

Математическая абака — это командная игра-соревнование по решению задач. Команды, показавшие высокие результаты, награждаются дипломами I, II, III степени.

Решение задач. Каждой команде предлагается для решения несколько тем, в каждой теме одинаковое количество задач. Все задачи выдаются для решения командам одновременно. На каждую задачу отводится одна попытка сдать ответ (один подход). Если команда предъявила правильный ответ на задачу, она получает за это цену задачи, а если неправильный или неполный — 0 очков.

Цена первой задачи каждой темы — 1 очко, второй — 2, третьей — 3, и т.д.

Бонусы. Каждая команда дополнительно может заработать бонусные очки:

- за правильное решение всех задач одной темы («бонус-горизонталь») — 5 очков;
- за правильное решение задач с одним и тем же номером во всех темах («бонус-вертикаль») — цену задачи с этим номером.

Окончание игры. На решение задач отводится 75 минут. Игра для команды оканчивается, если у нее кончились задачи или истекло общее время, отведенное для игры. Результатом математической абаки является общее количество набранных очков (включая бонусы).