

Кировское областное государственное  
автономное образовательное учреждение дополнительного образования  
«Центр дополнительного образования одаренных школьников»



УТВЕРЖДАЮ

директор ЦДООШ  
Е. Н. Перминова

«20» марта 2025 г.

**ПРОГРАММА ТРЕТЬЕЙ СМЕНЫ  
ОЗДОРОВИТЕЛЬНОГО ЛАГЕРЯ «ВИШКИЛЬ»**

Срок реализации — 14 дней.

**АВТОРЫ-СОСТАВИТЕЛИ:**

Чиж Татьяна Дмитриевна,  
старший вожатый

Танасейчук Мария Артёмовна  
старший вожатый

Киров  
2025

## **Пояснительная записка**

В настоящее время успех ребенка определяется его уровнем образованности и знаний, осведомленности в той или иной сфере жизни. Проведение летнего лагеря для заинтересованных в обучении школьников – это уникальная возможность собрать вместе детей с примерно равным уровнем образованности, обеспечить общение детей в кругу сверстников со схожими интересами.

Программа нацелена на сочетание воспитания, обучения и отдыха детей, на многогранное развитие личности. Дети могут удовлетворять индивидуальные потребности, развивать творческий потенциал, адаптироваться в современном обществе, имеют возможность полноценной организации свободного времени.

Образовательный или профильный компонент программы нацелен на получение дополнительных знаний, на реализацию себя, на осознанный выбор школьниками направления своего образования.

Тематика смены: «Шишковые»

Программа ориентирована на работу с детьми 7-17 лет. С планом культурной и досуговой программы можно ознакомиться в приложении 1-2.

## **Цель реализации программы**

Создание благоприятных условий для полноценного отдыха детей, развития их личностного потенциала и необходимых ключевых компетенций для успешной деятельности и социализации через включение в разнообразную деятельность (интеллектуальную, творческую, научную, спортивную).

## **Задачи**

1. Обеспечить условия, способствующие отдыху детей, сохранению и укреплению здоровья детей в летний период.
2. Создать условия для самореализации детей в различных видах деятельности: интеллектуальной, творческой, спортивной.

3. Создать условия для эмоционально-доброжелательной атмосферы, способствующей полноценному и свободному общению каждого ребенка.
4. Выявить способности ребенка, с целью развития их в ходе смены.
5. Организовать систему соуправления, основанную на сотрудничестве детей и взрослых.
6. Предоставить возможность для получения знаний в соответствии с профилем обучения на проектах с образовательной программой
7. Решать актуальные вопросы профилактики безнадзорности и правонарушений среди участников смены.

### **Сроки реализации программы**

С 29 июля по 11 августа 2025 г, 14 дней.

### **Периоды реализации программы**

– С 15.01.2025 г. по 31.05.2025 г. – подготовительный период, включающий в себя: формирование пакета документов, кадровое обеспечение, набор участников смены, разработка программы, создание условий для реализации программы, установление внешних связей, приобретение необходимого оборудования, проведение инструктивных совещаний с сотрудниками лагеря.

– С 29.07.2025 г. по 11.08.2025 г. – основной период: работа над проектами, интеллектуальная и научная деятельность, деятельность творческих объединений, турниры, соревнования, ключевые мероприятия событийного характера.

– С 10.08.2025 г. по 15.08.2025 г. – заключительный период (рефлексивно-аналитический): подведение итогов работы, диагностика, рефлексия и анализ.

### **Участники программы**

Программа предполагает участие 305 обучающихся образовательных организаций г. Кирова, Кировской области и городов России, прошедших отбор. В программе 3 смены принимают участие 7 проектов.

- «Программирование»;

- «Информационная безопасность»;
- «Летняя естественнонаучная проектная смена» (ЛЕПС);
- «Математика 5 класс»;
- «Математика 6-7 класс»;
- «Приключения и наука»;
- «ПалеоСмена».

### **Кадровое обеспечение:**

Оздоровление и развитие детей в значительной степени зависит от знаний, умений и подготовленности к работе тех взрослых, которые организуют жизнедеятельность лагеря. В реализации программы участвуют опытные педагоги образовательных учреждений Кировской области и другие специалисты, в т.ч. прошедшие обучение по программам профессионального обучения вожатских кадров.

### **Условия размещения участников**

#### **и материальная база для реализации направлений программы**

Проживание участников организовано в деревянных корпусах и дачах лагеря «Вишкиль», в комнатах на 2-5 чел.

Для реализации профильно-образовательной части программы имеются учебный корпус, комнаты для занятий, оборудованные учебной мебелью, школьными досками, имеется все необходимое специализированное оборудование по физике, химии и биологии, а также: спортивные площадки;

- кружковые комнаты, игровой зал;
- уличная сцена (эстрада), клуб;
- костровое место;
- отрядные места;
- канцелярские товары, настольные игры, спортивный инвентарь;
- мультимедийное оборудование.

## **План работы лагерной смены**

В лагере участники сочетают отдых с профильными занятиями. Представители одного проекта – участники одной образовательной программы. Обучение состоит из регулярных ежедневных занятий, а также соревнований по предметам, консультаций, кружков, лекций и факультативов. Во второй половине дня проводятся отрядные мероприятия, спортивные игры, идет подготовка к вечерним мероприятиям. После ужина, как правило, проходит общелагерное мероприятие. Для желающих работают клубы, факультативы, кружки и спортивные секции. С режимом дня можно ознакомиться в приложении 3.

### **Реализация основных направлений программы лагеря**

В рамках смены реализуются три направления:

- профильно – образовательное;
- спортивно – оздоровительное;
- культурно – досуговое.

Образовательное направление, у проектов «Программирование», «Информационная безопасность», «ЛЕПС», «Математика 5 класс», «Математика 6-7 класс», «Приключения и наука», «ПалеоСмена» реализуется в соответствии с образовательной программой, утвержденной методическим советом. Для реализации спортивно – оздоровительного направления в лагере работают инструкторы по физической культуре. Направление реализуется через организацию секций и клубов по спортивному направлению – баскетбол, волейбол, футбол, спортивное ориентирование, фрисби, йога, шашки, шахматы, бадминтон и т. п. Также планируется проведение соревнований и чемпионатов вышеупомянутым видам спорта.

Культурно-досуговое направление реализуется старшим вожатым через организацию коллективных творческих досуговых мероприятий: конкурсов, викторин, игр по станциям. В лагере планируются к проведению следующие

кружки и клубы: настольных игр, интеллектуальных игр, творческие мастерские и т.п.

### **Ожидаемые результаты**

1. Обеспечены условия, способствующие отдыху детей, сохранению и укреплению здоровья детей в летний период.
2. Созданы условия для самореализации детей в различных видах деятельности: интеллектуальной, творческой, спортивной.
3. Созданы условия для эмоционально-доброжелательной атмосферы, способствующей полноценному и свободному общению каждого ребенка.
4. Выявлены способности ребенка, с целью развития их в ходе смены.
5. Организована система соуправления, основанная на сотрудничестве детей и взрослых.
6. Предоставлена возможность для получения знаний в соответствии с профилем обучения на проектах с образовательной программой
8. Решены актуальные вопросы профилактики безнадзорности и правонарушений среди участников смены.

### **Критерии эффективности реализации программы**

1. Эмоциональное состояние детей, их физическое и психологическое здоровье;
2. Благоприятный психологический климат в детском и взрослом коллективах;
3. Удовлетворенность образовательной программой смены (при ее наличии);
4. Участие большинства участников смены в досуговых и спортивных мероприятиях, их положительная оценка;
5. Положительные результаты заключительного анкетирования;
6. Устойчивое желание большинства детей вернуться на смену на будущий год.

Для оценки эффективности программы разработан механизм обратной связи в виде заключительного анкетирования. В анкету включаются вопросы об организации досуговой и спортивной программы и общего характера (питание, особенности быта).

### Примерный план смены

| ДЕНЬ                    | МЕРОПРИЯТИЕ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Отметка о выполнении |
|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| 1 день<br>(29 июля)     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Организационные мероприятия по приему детей и распределению по отрядам и размещению</li> <li>• Инструктаж по технике безопасности</li> <li>• Подготовка к открытию лагерной смены (выбор актива, название отряда, девиз)</li> <li>• Мероприятие на знакомство с территорией;</li> <li>• Огонёк-знакомство</li> </ul> |                      |
| 2 день<br>(30 июля)     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Арт-мастерская</li> <li>• Медиаквиз</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                            |                      |
| 3 день<br>(31 июля)     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Концерт открытия смены</li> <li>• Дискотека</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                    |                      |
| 4 день<br>(1 августа)   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Арт-мастерская</li> <li>• Уличный детективный квест</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                            |                      |
| 5 день<br>(2 августа)   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Арт-мастерская</li> <li>• Концерт «Голос Шишковых»</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                             |                      |
| 6 день<br>(3 августа)   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Арт-мастерская</li> <li>• Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?»</li> </ul>                                                                                                                                                                                                             |                      |
| 7 день<br>(4 августа)   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Спортивное ориентирование</li> <li>• Мероприятие «Ярмарка»</li> <li>• Уличная игра «Тролли-Валли»</li> </ul>                                                                                                                                                                                                         |                      |
| 8 день<br>(5 августа)   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Мероприятие</li> <li>• Арт-мастерская</li> <li>• Музыкальное бинго</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                        |                      |
| 9 день<br>(6 августа)   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Арт-мастерская</li> <li>• Интеллектуальная игра «Третье око»</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                   |                      |
| 10 день<br>(7 августа)  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Арт-мастерская</li> <li>• Интеллектуальная игра «Интеллект-ставка»</li> </ul>                                                                                                                                                                                                             |                      |
| 11 день<br>(8 августа)  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Кинофестиваль «Зеркало вещает»</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                 |                      |
| 12 день<br>(9 августа)  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Рыцарский турнир</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                               |                      |
| 13 день<br>(10 августа) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Учебные занятия</li> <li>• Концерт закрытия смены:</li> <li>• Костёр</li> <li>• Дискотека</li> <li>• Огонек прощания</li> </ul>                                                                                                                                                                                      |                      |
| 14 день<br>(11 августа) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Отъезд</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                      |

*В зависимости от погодных и других условий пункты плана могут изменяться. Также планируется посещение отрядов психологом для профилактики безнадзорности, правонарушений и возможных психологических проблем в коллективах детей*

## Игровая модель «Шишковековье»

*Стать рыцарем?  
Расколдовать Троллей?  
Спассти принцессу?  
Легко! Ведь вы попали в Шишковековье!*

Во времена Шишковековья, в Вишкильском поселении, где раскинулись зелёные сосновые боры, царила доброта и гармония. Жители заботились о природе и друг о друге, живя в мире и согласии. Но однажды в этот мир пришёл злой волшебник, завистливый к счастью и спокойствию людей. Он наложил заклятие на самых важных людей сообщества — мудрецов и охранников леса и превратил их в троллей, которые вместо полезного начали делать вредное: разрушали леса, портили реки и пугали детей. В это же время появилась легенда о волшебном мече, заточённом в камень. Говорили, что только тот, кто обладает чистым сердцем и истинной смелостью, сможет вытащить меч и расколдовать всех, вернув мир и радость в Шишковековье.

Теперь настало время для нового поколения смельчаков, которые должны отправиться захватывающее приключение. Вместе они преодолеют преграды, разгадают загадки и покажут, что дружба и отвага могут победить любое зло. Участникам смены предстоит достать меч из камня и освободить своих друзей от заклятия злого волшебника.

## Правила игры

Каждое утро на линейке всем участникам смены случайным образом будут выдаваться карточки с обмундированием рыцаря (шлем, перчатки, доспехи-верх, доспехи-низ, меч, щит, конь). Задача: собрать полный комплект из 7 карточек. Если участник смены собрал весь набор (7 карточек одного цвета), то он может обменять его на особую карту, которая добавляет бонусы всему отряду и даёт возможность вытянуть меч из камня на 1 позицию. Затем можно продолжить сбор карточек.

Чтобы полностью собрать своего рыцаря нужно меняться: с друзьями в отряде, с ребятами из других проектов, да с кем угодно - главное собрать полный комплект карточек.

Ответственным за сбор и обмен карточек от каждого отряда является Камерарий - именно он взаимодействует с комиссарами по поводу добавления очков в общую казну отряда.

Все баллы отрядов будут складываться в общее число, которое влияет на итоговый результат: освобождение меча из камня.

### **Победа в игре**

Победителем считается отряд, который внёс больший вклад в общий результат игровой модели.

**Режим дня**

|               |                                               |
|---------------|-----------------------------------------------|
| 8:00          | Подъем                                        |
| 8:10          | Зарядка                                       |
| 8:25          | Умывание                                      |
| 8:35          | Завтрак (1 смена)                             |
| 8:55          | Линейка                                       |
| 9:15          | Завтрак (2 смена)                             |
| 9:30 – 13:00  | Занятия, спортивные игры, кружки по интересам |
| 13:10         | Обед (1 смена)                                |
| 13:40         | Обед (2 смена)                                |
| 13:50 – 15:40 | Тихий час                                     |
| 15:50 – 16:30 | Полдник                                       |
| 16:40 – 18:20 | Клубные занятия, свободное время              |
| 18:30         | Ужин (1 смена)                                |
| 19:15         | Ужин (2 смена)                                |
| 19:30 – 21:10 | Общелагерные мероприятия                      |
| 21:15 – 21:45 | Вечерний чай                                  |
| 21:30         | Вечерняя линейка                              |
| 22:00         | Отбой                                         |