

Положение о Биологической онлайн игре «Приключения хомячка Фили»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о Биологической онлайн игре «Приключения хомячка Фили» (далее – Игра) определяет порядок её проведения, организационно-методическое и финансовое обеспечение, а также порядок определения победителей и призеров.

1.2. Игра проводится с целью выявления и поддержки одаренных детей естественнонаучного профиля и формирование у них метапредметных компетенций, создания условий для развития интеллектуальных способностей участников и стремления их к достижению результатов в интеллектуальном труде.

1.3. Организатором Игры является Кировское областное государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования одаренных школьников» (далее – КОГАОУ ДО ЦДООШ).

1.4. Задачами Игры являются:

- выявление и поддержка талантливых обучающихся младшего и среднего школьного возраста;
- развитие интереса обучающихся к использованию возможностей сети Интернет в повышении личного потенциала;
- стимулирование и развитие интеллектуальных, а также познавательных возможностей обучающихся;
- развитие творческой активности обучающихся;
- повышение качества знаний естественнонаучной направленности.

1.5. Информационная и организационная поддержка осуществляется на сайте организатора www.cdoosh.ru, Игра проводится на платформе moodle.cdoosh.ru.

2. Оргкомитет Игры

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляется Организационным комитетом (далее - Оргкомитет), состав которого утверждается организатором.

2.2. В функции Оргкомитета входит:

- подготовка и распространение информации об Игре;
- обеспечение непосредственного проведения Игры;
- подведение итогов Игры.

3. Участники Игры

3.1. В Игре могут участвовать обучающиеся 4-5 классов образовательных организаций г. Киров и Кировской области, воспитанники детских объединений, кружков, коллективов, родители (законные представители) которых подали заявку на участие через личный кабинет сайта Игры в установленные сроки. Участие в Игре является добровольным и индивидуальным.

4. Порядок организации и проведения Игры

4.1. Игра проводится один раз в год.

4.2. Для участия в Игре необходимо подать заявку на участие в период, установленный Оргкомитетом (регистрация начинается не позднее, чем за три недели до начала Игры и завершается не ранее, чем за три дня до начала Игры). Максимальное количество участников – 200 человек (регистрация на Игру может быть завершена ранее указанного срока, если число зарегистрировавшихся превысит максимально возможное количество участников).

4.3. Игра проводится в онлайн-формате. Продолжительность Игры 1,5 часа. Все участники должны играть в одно время. Для участия в Игре требуется устройство, подключенное к сети Интернет.

4.4. Сроки регистрации на Игру, а также дата и время проведения Игры утверждаются приказом директора КОГАОУ ДО ЦДООШ и заблаговременно публикуются на сайте Организатора.

4.5. Не позднее, чем за два дня до начала Игры на адреса электронной почты, к которым привязаны личные кабинеты на сайте Организатора, участникам будут высланы пароли и логины для доступа в Игру, инструкции для участия в Игре. Правила Игры размещаются на сайте Организатора. Участники в режиме онлайн имеют связь с координаторами Игры bio@cdoosh.ru.

5. Подведение итогов и награждение победителей

5.1. Победителями и призерами Игры считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов в каждой из параллелей. Участники, не ставшие победителями и призерами, получают сертификат участия.

5.2. По окончании Игры Оргкомитет публикует информацию о результатах на официальном сайте Организатора. Окончательные результаты Игры объявляются через месяц после ее проведения.

5.3. Победители Игры награждаются Дипломами первой степени. Призеры награждаются дипломами второй и третьей степени. Оргкомитет оставляет за собой право наградить специальными дипломами участников конкурса, особо отличившихся в различных номинациях, по каждой параллели отдельно. Дипломы победителей и призеров, сертификаты участников высылаются в течение месяца с момента объявления результатов на электронный адрес, указанный в заявке.

6. Финансирование Игры

6.1. Финансирование расходов, связанных с подготовкой и проведением Игры, производится Организатором за счет собственных и средств, плата за участие с участников не взимается.

6.2. Организатор Игры не обеспечивает участников устройствами, подключенными к сети Интернет.