

Положение об Игре «Математическая абака»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение об Игре «Математическая абака» (далее – Игра) определяет порядок её проведения, организационно-методическое и финансовое обеспечение.

1.2. Игра - индивидуальное онлайн-соревнование для учащихся 4, 5 и 6-х классов общеобразовательных учреждений г. Киров и Кировской области

1.3. Цель Игры: дать возможность школьникам попробовать свои силы в решении занимательных задач по математике, получить сравнительную оценку своих знаний и умений, стимулировать интерес обучающихся к математике.

1.4. Организатором Игры является Кировское областное государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования одаренных школьников» (далее - КОГАОУ ДО ЦДООШ).

1.5. Официальный сайт Игры в сети Интернет <http://cdoosh.ru/>.

2. Организационно-методическое обеспечение Игры

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляется Организационным комитетом (далее - Оргкомитет), состав которого утверждается приказом директора КОГАОУ ДО ЦДООШ.

2.2. В функции Оргкомитета входит:

- подготовка и распространение информации об Игре;
- обеспечение непосредственного проведения Игры;
- подведение итогов Игры.

3. Участники Игры

3.1. В Игре могут участвовать учащиеся 4, 5 и 6-х классов общеобразовательных учреждений г. Киров и Кировской области, родители (законные представители) которых подали заявку на участие через личный кабинет сайта Игры в установленные сроки.

3.2. Игра проводится в форме независимых соревнований в трех возрастных параллелях, соответствующих 4, 5 и 6 классам.

4. Порядок и место проведения Игры

4.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку на участие до 04 апреля 2026 года через личный кабинет сайта Игры.

4.2. Игра проводится в онлайн-формате 05 апреля 2026 года. Для участия в Игре требуется устройство, подключенное к сети Интернет.

4.3. Игра предполагает решение занимательных задач по математике. На выполнение заданий участникам отводится 60 минут.

4.4. По каждой параллели результаты подводятся отдельно. В Игре побеждают школьники, набравшие наибольшее количество баллов.

4.5. Итоги Игры подводятся в течение двух недель и публикуются на сайте Игры.

4.6. Оргкомитет определяет победителей и призеров Игры на основании общего рейтинга. Победителями считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов в каждой из параллелей. Победители и призеры награждаются электронными дипломами первой, второй и третьей степени.

4.7. Электронные дипломы высылаются на электронные адреса, к которым привязаны личные кабинеты на сайте КОГАОУ ДО ЦДООШ.

5. Финансирование Игры

5.1. Финансирование расходов, связанных с организацией и проведением Игры, производится Организатором за счет бюджетных и, при необходимости, внебюджетных средств, плата за участие с участников не взимается.

5.2. Организатор Игры не обеспечивает участников устройствами, подключенными к сети Интернет.