

ПОЛОЖЕНИЕ

об игре «Математический лабиринт»

1. Общие положения

1.1. Игра «Математический лабиринт» (в дальнейшем — Игра) — индивидуальное онлайн-соревнование для учащихся 7-х и 8-х классов общеобразовательных учреждений г. Кирова и Кировской области.

1.2. Цель Игры: дать возможность школьникам попробовать свои силы в решении занимательных задач по математике, получить сравнительную оценку своих знаний и умений.

1.3. Организатором Игры является Кировское областное государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования одаренных школьников» (КОГАОУ ДО ЦДООШ).

1.4. Официальный сайт Игры в сети Интернет <http://cdoosh.ru/>.

2. Оргкомитет Игры

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляется Организационным комитетом (в дальнейшем — Оргкомитет), состав которого утверждается Организатором.

2.2. В функции Оргкомитета входит:

- подготовка и распространение информации об Игре;
- обеспечение непосредственного проведения Игры;
- подведение итогов Игры.

3. Участники Игры

3.1. В Игре могут участвовать учащиеся 7-х и 8-х классов общеобразовательных учреждений г. Кирова и Кировской области, родители (законные представители) которых подали заявку на участие через личный кабинет сайта Игры в установленные сроки.

4. Порядок и место проведения Игры

4.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку на участие до 2 ноября через личный кабинет сайта Игры.

4.2. Игра проводится в онлайн формате 3 ноября 2024 года. Для участия в игре требуется устройство, подключенное к сети Интернет.

4.3. Игра предполагает решение занимательных задач по математике. На выполнение заданий участникам отводится 60 минут.

4.4. В Игре побеждают школьники, набравшие наибольшее количество баллов.

4.5. Итоги Игры подводятся в течение двух недель и публикуются на сайте Игры.

4.6. Участники Игры, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются Дипломами первой, второй и третьей степени. Помимо дипломов могут вручаться Похвальные грамоты или отзывы.

5. Финансирование Игры

5.1. Финансирование расходов, связанных с подготовкой и проведением Игры, производится Организатором за счет собственных и спонсорских средств, плата за участие с участников не взимается.

5.2. Организатор Игры не обеспечивает участников устройствами, подключенными к сети Интернет.