



**5 ноября 2023 года  
состоится онлайн-игра  
«Математический лабиринт»  
для учащихся 7-х и 8-х классов**

К участию в игре приглашаются все желающие учащиеся 7-х и 8-х классов г. Кирова и Кировской области. Математический лабиринт — это личная игра-соревнование по решению задач. Игра пройдет в режиме онлайн **5 ноября 2023 года с 10:00 до 11:00**. Для участия в игре необходимо иметь устройство, подключенное к сети Интернет.

Для участия в игре родитель (законный представитель) учащегося должен **подать заявку** на его участие в игре через личный кабинет на сайте [www.cdoosh.ru](http://www.cdoosh.ru) до **пятницы 3 ноября 2023 года** включительно. **Подача заявки является обязательной**. Каждому участнику игры не позднее 12:00 4 ноября будет отправлено письмо, содержащее ссылку на онлайн-ресурс, где будет проходить игра, а также логин и пароль для доступа к этому онлайн-ресурсу. Письма участникам будут разосланы на адреса электронной почты, к которым привязаны личные кабинеты на сайте [www.cdoosh.ru](http://www.cdoosh.ru).

Участие в игре бесплатное.

Итоги игры будут подведены в течение двух недель и опубликованы на сайте ЦДООШ. Электронные дипломы будут разосланы на адреса электронной почты участников.

Участники из школ Кировской области (не г. Кирова), показавшие лучшие результаты, будут приглашены на профильную математическую смену, которая пройдет очно в ЦДООШ с 13 по 17 ноября 2023 года. Заявку на профильную смену необходимо подать до 5 ноября.

**Телефон для справок: 36-43-19.**

# Правила игры «Математический лабиринт»

**Математический лабиринт** — это онлайн-игра, личное соревнование по решению задач. Продолжительность игры 60 минут. Участники, показавшие высокие результаты, награждаются электронными дипломами.

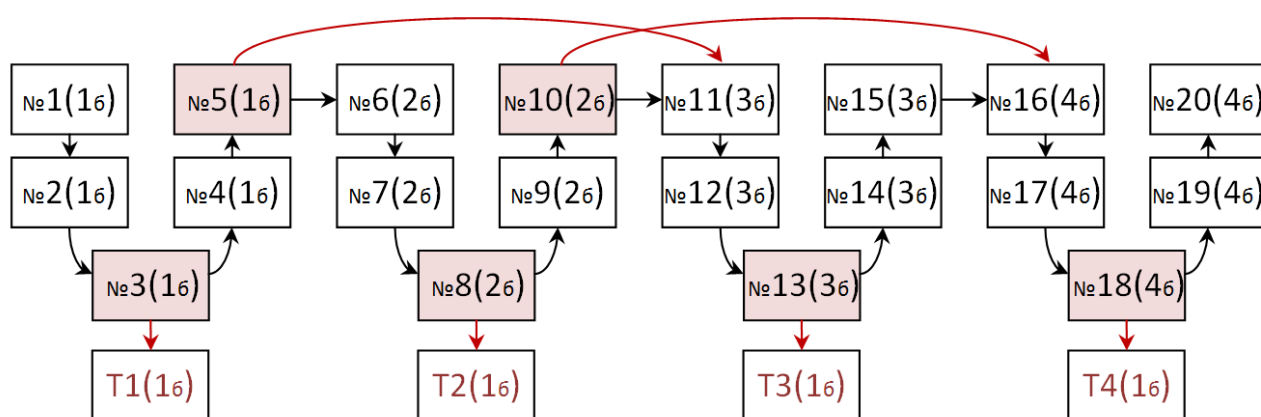
**Решение задач.** Чтобы начать игру, перейдите на вкладку «Задачи». В начале игры участнику доступна для решения первая задача. Основной лабиринт состоит из 20 пронумерованных задач, разделенных на четыре блока по пять задач. Все задачи первого блока стоят по 1 баллу, задачи каждого следующего блока стоят на 1 балл дороже предыдущего. По каждой задаче есть одна попытка сдать ответ. Вне зависимости от правильности полученного ответа на задачу основного лабиринта, участник получает следующую по номеру задачу (если доступ к этой задаче не был открыт ранее). За верный ответ на задачу участник получает цену задачи, за неверный — 0 баллов.

В лабиринте есть несколько особых задач.

- **№5, №10:** при сдаче верного ответа на задачу №5 открывается доступ к задаче №11, а на задачу №10 — доступ к задаче №16, если он не был открыт ранее.

- **№3, №8, №13, №18:** при верном ответе на каждую из этих задач открывается доступ к «тайной» задаче. Каждая из четырех тайных задач стоит 1 балл, и на каждую из них есть одна попытка сдать ответ.

Схема лабиринта:



**Текущие результаты игры.** Первые 50 минут игры участник имеет возможность следить за текущими результатами игры на вкладке «Положение участников». Также в верхней строке этой таблицы видна статистика по каждой задаче: количество верных ответов среди сданных. По истечении 50 минут таблица «замораживается», и результаты не обновляются. Итоговые результаты будут опубликованы на сайте ЦДООШ в течение двух недель после проведения игры.

**Окончание игры.** На решение задач отводится 60 минут. Игра для участника заканчивается, если на все задачи даны ответы, или истекло общее время, отведенное для игры.