

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **об онлайн-игре «Математическая абака»**

### **1. Общие положения**

1.1. Игра «Математическая абака» (в дальнейшем — Игра) — индивидуальное онлайн-соревнование для учащихся 4, 5 и 6-х классов общеобразовательных учреждений г. Кирова и Кировской области.

1.2. Цель Игры: дать возможность школьникам попробовать свои силы в решении занимательных задач по математике, получить сравнительную оценку своих знаний и умений, стимулирование интереса обучающихся к математике.

1.3. Организатором Игры является Кировское областное государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования одаренных школьников» (КОГАОУ ДО ЦДООШ).

1.4. Официальный сайт Игры в сети Интернет <http://cdoosh.ru/>.

### **2. Оргкомитет Игры**

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляется Организационным комитетом (в дальнейшем — Оргкомитет), состав которого утверждается Организатором.

2.2. В функции Оргкомитета входит:

- подготовка и распространение информации об Игре;
- обеспечение непосредственного проведения Игры;
- подведение итогов Игры.

### **3. Участники Игры**

3.1. В Игре могут участвовать учащиеся 4, 5 и 6-х классов общеобразовательных учреждений г. Кирова и Кировской области, родители (законные представители) которых подали заявку на участие через личный кабинет сайта Игры в установленные сроки.

3.2. Игра проводится в форме независимых соревнований в трех возрастных параллелях, соответствующих 4, 5 и 6 классам.

### **4. Порядок и место проведения Игры**

4.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку на участие до 5 апреля 2024 года через личный кабинет сайта Игры.

4.2. Игра проводится в онлайн формате 7 апреля 2024 года. Для участия в игре требуется устройство, подключенное к сети Интернет.

4.3. Игра предполагает решение занимательных задач по математике. На выполнение заданий участникам отводится 60 минут.

4.4. По каждой параллели результаты подводятся отдельно. В Игре побеждают школьники, набравшие наибольшее количество баллов.

4.5. Итоги Игры подводятся в течение двух недель и публикуются на сайте Игры.

4.6. Оргкомитет определяет победителей и призеров онлайн-игры на основании общего рейтинга. Итоги подводятся в каждой параллели отдельно. Победителями считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов в каждой из параллелей. Победители и призеры награждаются электронными дипломами первой, второй и третьей степени. Итоговые результаты игры будут опубликованы на сайте Игры в течение двух недель после её проведения.

4.7. Электронные дипломы высылаются на электронные адреса, к которым привязаны личные кабинеты на сайте ЦДООШ.

### **5. Финансирование Игры**

5.1. Финансирование расходов, связанных с подготовкой и проведением Игры, производится Организатором за счет собственных и спонсорских средств, плата за участие с участников не взимается.

5.2. Организатор Игры не обеспечивает участников устройствами, подключенными к сети Интернет.