

Правила личной онлайн-олимпиады по программированию для 6-8 классов

Личная онлайн-олимпиада по программированию — это личное соревнование по решению алгоритмических задач и реализации их решений на языке программирования высокого уровня (Pascal, Python, C/C++, Java). Продолжительность олимпиады 4 часа. Участники, показавшие высокие результаты, награждаются электронными дипломами.

Решение задач

С начала олимпиады на вкладке «Задачи» участникам доступен весь набор задач, который не может быть изменён в процессе проведения олимпиады. Задачи не упорядочены по сложности, решать их можно в любом порядке.

Решением каждой задачи является программа, написанная на одном из разрешённых языков программирования (Pascal, Python, C/C++, Java). Программа не должна содержать вспомогательных модулей или файлов. Разные задачи можно решать на разных языках программирования.

По мере готовности решений их нужно отправлять для проверки в тестирующую систему. Проверка решений производится во время олимпиады. Перед отправкой решения на проверку убедитесь в том, что в системе правильно выбрали язык программирования, иначе решение не будет зачтено.

Возможные вердикты тестирующей системы:

Вердикт	Номер теста	Значение	Описание (возможная причина ошибки)
OK	–	Верное решение	Программа прошла все тесты, решение считается верным
CE	–	Ошибка при компиляции	В программе допущена ошибка синтаксиса или при отправке решения неправильно выбран язык программирования
WA	Да	Неверный ответ	Ответ на тесте с указанным номером не совпадает с ответом жюри
TL	Да	Превышен лимит времени исполнения	При выполнении программы на тесте с указанным номером программа выполнялась дольше, чем разрешено ограничением времени, или программа выполняется бесконечно долго
ML	Да	Превышен лимит использования памяти	При выполнении программы на тесте с указанным номером программа использовала больше памяти, чем разрешено ограничением памяти
RE	Да	Ошибка во время исполнения	При выполнении программы на тесте с указанным номером программа была прервана в процессе выполнения (например, возникло деление на 0 или выход за границы массива)

Каждую задачу нужно решить полностью: отправленное решение должно проходить все тесты жюри, получение частичных баллов за решение задач не предусмотрено.

Задача считается решённой только в том случае, если после отправки решения был получен вердикт «ОК». В остальных случаях задача не решена, и допускается повторная отправка решений. При решении каждой задачи можно совершить не более 100 попыток отправки её на проверку.

Текущие результаты олимпиады

В течение первых 3 часов олимпиады участники имеют возможность следить за текущими результатами олимпиады на вкладке «Положение участников». Также в верхней строке этой таблицы видна статистика по каждой задаче: количество верных решений среди всех отправленных. По истечении 3 часов таблица «замораживается», и результаты не обновляются.

Ранжирование участников

В таблице «Положение участников» выше оказываются те участники, которые решили больше задач (столбец «Очки» турнирной таблицы). При равенстве количества решённых задач учитывается время от начала соревнования, которое прошло до момента отправки правильного решения на каждую задачу, а также для каждой решённой задачи учитывается количество неверных попыток, которые были совершены до отправки её верного решения (столбец «Штраф»). При подведении итогов олимпиады столбец «Штраф» учитываться не будет.

Окончание олимпиады

На решение задач отводится 4 часа. Олимпиада для участника заканчивается, если решены все задачи или истекло общее время, отведенное для решения задач.

Итоговые результаты будут опубликованы на сайте ЦДООШ в течение двух недель после проведения олимпиады.